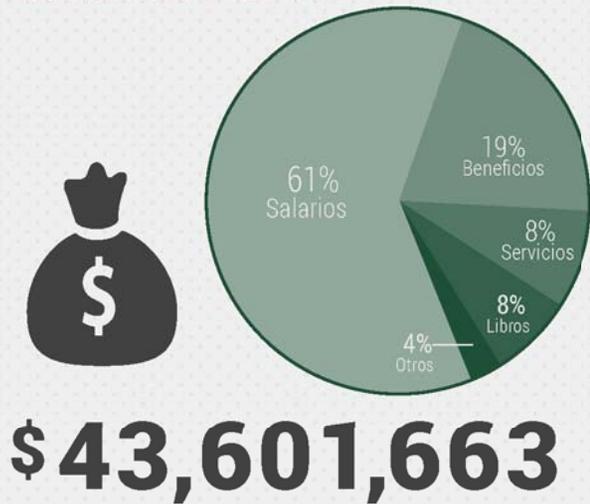


# Plan de Responsabilidad y Control Local



## Resumen del Distrito



Presupuesto total 2016-17 proyectado de Brawley ESD...



que son

como resultado



### OBJETIVO

**#1**

INVERTIR \$3,771,500



Competencia y éxito en áreas de contenido

#### LOS RESULTADOS Y LOS INDICADORES DESTACADAS

	INCREMENTAR LA COMPETENCIA EN ELA Y MATEMÁTICAS DE SBAC	<b>+2%</b>
	ACCESO DE LOS MATERIALES ALINEADOS CON LOS ESTÁNDARES	<b>100%</b>

#### ACCIONES DESTACADAS, GASTOS Y OBJETIVOS

1.1 - Reducir el tamaño de las clases K-6	\$540,000	
1.2 - Expandir la respuesta de ELA por parte del distrito para el programa de intervención	\$960,500	
1.3 - Implementar un programa de RtI	\$413,000	

### OBJETIVO

**#2**

INVERTIR \$1,294,000



Los estudiantes de LEP con nivel de competencia en inglés

#### LOS RESULTADOS Y LOS INDICADORES DESTACADAS

	INCREMENTAR LOS PUNTAJES DE LA PRUEBA CELDT 1/2 DEL AMAO	<b>+1%</b>
	INCREMENTAR EL ÍNDICE DE RECLASIFICACIÓN	<b>+2%</b>

#### ACCIONES DESTACADAS, GASTOS Y OBJETIVOS

2.1 - Desarrollar e implementar el monitoreo del progreso de LEP, LTEL y RFEP	\$491,000	
2.2 - Desarrollo profesional enfocado en EL	\$417,000	
2.3 - Investigar y crear inmersión dual	\$78,000	

### OBJETIVO

**#3**

INVERTIR \$439,000



Maestros altamente calificados

#### LOS RESULTADOS Y LOS INDICADORES DESTACADAS

	INCREMENTAR EL PORCENTAJE DE MAESTROS CON CREDENCIALES PLENAS	<b>+1%</b>
	REDUCIR LA TASA DE ASIGNACIONES INAPROPIADAS DE MAESTROS	<b>-1%</b>

#### ACCIONES DESTACADAS, GASTOS Y OBJETIVOS

3.1 - Contratar maestros con credenciales	\$309,500	
3.2 - Capacitación de cursos especializados para satisfacer las necesidades sociales/emocionales/académicas	\$130,000	

# Plan de Responsabilidad y Control Local

Distrito de Escuelas Primarias de Brawley  
Puntos destacados de 2016-17  
Página 2, continuación...



## OBJETIVO #4 INVERTIR \$1,838,000



### Entorno de aprendizaje seguro y participativo

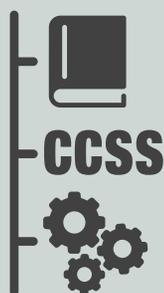
#### LOS RESULTADOS Y LOS INDICADORES DESTACADAS <sup>+</sup>\*

	INCREMENTAR LA TASA DE ASISTENCIA DE LOS ESTUDIANTES	<b>+0.25%</b>
	DISMINUIR LOS ÍNDICES DE EXPULSIÓN, SUSPENSIÓN Y DERIVACIÓN	<b>-3%</b> Derivaciones <b>-1%</b> Suspensiones <b>-3%</b> Expulsiones
	REDUCIR LAS TASAS DE ABANDONO ESCOLAR EN ESCUELAS DE MEDIA	<b>-0.5%</b>
	REDUCIR LA TASA DE AUSENTISMO CRÓNICO	<b>-2%</b>
	AUMENTAR EL ÍNDICE DEL CLIMA ESCOLAR	<b>+2%</b>

#### ACCIONES DESTACADAS, GASTOS Y OBJETIVOS <sup>+</sup>\*

4.1 - Mejorar la participación de los padres en todo el distrito (3 clases, servicios de traducción, cuidado de niños)	<b>\$79,000</b>	
4.2 - Enfoque proactivo para aumentar los índices de asistencia (Personal de asistencia para el bienestar infantil)	<b>\$340,000</b>	
4.3 - Apoyar las necesidades mentales y emocionales del estudiante (sistema de justicia restaurativa, consejeros académicos)	<b>\$771,000</b>	
4.4 - Promover un entorno de aprendizaje de altos logros académicos (seguridad del campus, personal de servicio de mediodía, enfermeras vocacionales, asistentes de la salud)	<b>\$648,000</b>	

## OBJETIVO #5 INVERTIR \$1,414,000



### Plan de estudios basado en proyectos y alineado con CCSS

#### LOS RESULTADOS Y LOS INDICADORES DESTACADAS <sup>+</sup>\*

	INCREMENTAR LA TASA DE PROMOCIÓN DE ESCUELAS SECUNDARIAS GRADOS 7 Y 8	<b>+2%</b>
	AUMENTAR LOS ESTÁNDARES DE DESEMPEÑO Y CONTENIDO EN CALIFORNIA	<b>+3%</b>
	AUMENTAR LA INSCRIPCIÓN DE ESTUDIANTES EN ÁREAS REQUERIDAS	<b>+2%</b>
	AUMENTAR EL ÍNDICE DE PARTICIPACIÓN DE LOS PADRES	<b>+3%</b>
	AUMENTAR EL ÍNDICE DE COMPETENCIA DE EASYCBM	<b>+2%</b>

#### ACCIONES DESTACADAS, GASTOS Y OBJETIVOS <sup>+</sup>\*

5.1 - Mejorar el aprendizaje a través de experiencias prácticas y en el mundo real (STEM y PBL)	<b>\$333,000</b>	
5.2 - Oportunidades para que los estudiantes desarrollen habilidades críticas en todas las áreas de contenido (4Cs, PE, música, arte, ciencia)	<b>\$631,000</b>	
5.3 - Coordinación permanente entre la primaria, la preparatoria y la secundaria	<b>\$15,000</b>	
5.4 - Tener acceso equitativo al plan de estudios riguroso, completo y alineado con los estándares	<b>\$95,000</b>	
5.5 - Integrar el aprendizaje digital en todas las áreas de contenido (comprar juegos de dispositivos para el aula)	<b>\$340,000</b>	

